

Le labyrinthe

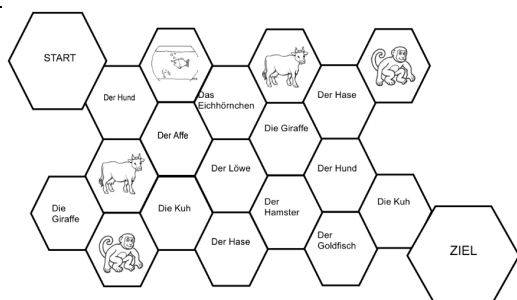
Activité langagière

S'exprimer oralement en continu

But du jeu

Tracer le chemin de la case « départ » jusqu'à la case « arrivée ».

Matériel



Une planche de jeu par joueur

Organisation

Se joue à deux

Déroulement

Chaque joueur dispose d'une planche de jeu. Toutes les planches sont identiques, chaque alvéole comporte une image correspondant au champ lexical en cours d'acquisition.

Le joueur 1 prépare un parcours menant de la case *Start* à la case *Ziel* puis énonce une série d'affirmations :

Ich habe einen Hund. Ich habe eine Kuh ; de manière à amener son partenaire de jeu à retrouver la parcours imaginé.

Le joueur 2 marque les cases traversées, soit en traçant un trait, soit en entourant l'image.

Variante

Remplacer les images par des mots pour exercer la compréhension de l'écrit.